

CAPITANI DI SVENTURA

Gli infiniti pasticci sul dopo-Expo

» GIANNI BARBACETTO

È ARRIVATA la toppa per tentare di salvare Expo spa: un emendamento al decreto fiscale fa ricomparire i 9,5 milioni di euro che devono essere messi nei conti della società per evitare di portare i libri in tribunale. Ma l'emendamento potrà essere cassato dal Parlamento "per estraneità di materia": col fisco, infatti, non c'entra nulla. Che pasticcio: i 9,5 milioni c'erano nelle bozze preparatorie della legge di Bilancio, erano spariti nel testo finale presentato in Parlamento, ritornano orama a forte rischio bocciatura - nel decreto fiscale. Un gioco di prestigio a intermittenza che già aveva fatto saltare i nervi perfino al commissario liquidatore designato, Gianni Confalonieri, il quale aveva subito rilasciato una durissima intervista a Repubblica contro quei pasticcioni del governo. Giuseppe Sala, ex commissario Expo e ora sindaco di Milano, benché preoccupato, era riuscito a trattenersi dal reagire e aveva balbettato che poteva trattarsi di una semplice

"dimenticanza". Ora ci riprovano così. Confalonieri sarà nominato, come promesso. commissario unico liquidatore con apposito decreto della presidenza del Consiglio. Ed Expo spa avrà -forse-isoldichele permetteranno di non fallire: 9,5 milioni dal governo, da qui al 2021, e il resto da Regione Lombardia, Comune di Milano, Città metropolitana e Camera di commercio, fino a raggiungere la cifra complessiva di 23,7 milioni che servono per far quadrare i conti di Expo. In più, ecco ricomparire anche gli 8 milioni necessari all'Università Statale di Milano per avviare il trasferimento delle facoltà scientifiche sull'area dell'esposizione universale. Certo che se il governo fa simili pasticci nei confronti del più "amico" tra i sindaci italiani, e per di più su un tema su cui Matteo Renzi "ha messo la faccia", chissà che cosa è capace di fare nella gestione, diciamo, ordinaria. A proposito: ma Sala non aveva lasciato Expo con i conti in ordine e "il patrimonio netto positivo"?

